

## Xavier de BROUCKER

mail : contactxdb@gmail.com

### Réalisateur / 1er Assistant Réalisateur

Mon profil est à la fois littéraire et technique, au fil des années j'ai occupé les postes d'animateur 3D, superviseur d'animation, 1<sup>er</sup> assistant réalisateur, réalisateur et scénariste. Je suis également coordinateur pédagogique de l'ESRA animation.

### EXPERIENCE

#### . 1er Assistant réalisateur (2009-2020)

- 52x13' série TV "Pinocchio" (Method Animation)
- 52x13' série TV "Denver" (Method Animation)
- 52x13' série TV "Popples" (Method Animation, 10 épisodes)
- 78x26' série TV "Le petit prince" (Method Animation)
- 52x13' série TV "Robin des bois" (Method Animation, 10 épisodes)

#### . Réalisateur (2014-2017)

- 52x13' série TV "Nils Holgersson" (Studio100 Animation)
- 12 x 7' série TV "Les Lapins Crétins" (Ubisoft Motion Pictures, 12 épisodes)

#### . Scénariste (2010-2017)

en parallèle du travail d'assistant réalisateur, sur plusieurs séries d'animation : Nils Holgersson, Le petit prince, Chaplin, Robin des Bois, Let's Make Kids.

#### . Intervenant en cours d'animation (régulièrement depuis 2014)

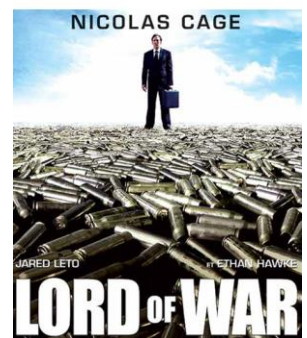
Création du contenu des cours et suivi des projets de films des étudiants.  
*Les Gobelins, ESRA Paris, LISAA Paris, The Animation Workshop (Danemark)*

#### . Animateur 3D & Superviseur d'animation (2005-2014)

"Lord of War", réalisateur : Andrew Niccol. Animateur sur une séquence FX.  
"Genial Genie" (série TV 52x26' live action + VFX). Superviseur d'animation.  
"Which is Witch" (série TV 26x26' live action + VFX). Superviseur 3D et animation.

#### . Animateur 3D & généraliste CG (1997-2005)

Publicités, clips, habillage TV, séries TV (France et Vietnam).



### FORMATION

**2016** : masterclass de scénario avec Matthew Luhn de Pixar, Paris

**2013** : masterclass de scénario avec Robert Mc Kee, Paris.

**2008** : Master 2 en production audiovisuelle, ESG Paris

**1995** : Rubika (ex SUPINFOCOM), Valenciennes

**1993** : licence d'informatique, Toulouse

**1990** : Baccalauréat scientifique